

keine Raum - Zeit
Lehre. keine Kräfte.
keine Massen

Kinematik

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}}$$
$$\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$$

x, y, z, t

$$-\vec{r} = \dot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}(\vec{r}) \quad \textcircled{N}$$
$$-kx = F = m_t a = m_t \ddot{x}$$
$$\ddot{x} = -\frac{k}{m} x$$
$$\ddot{x} = -x$$

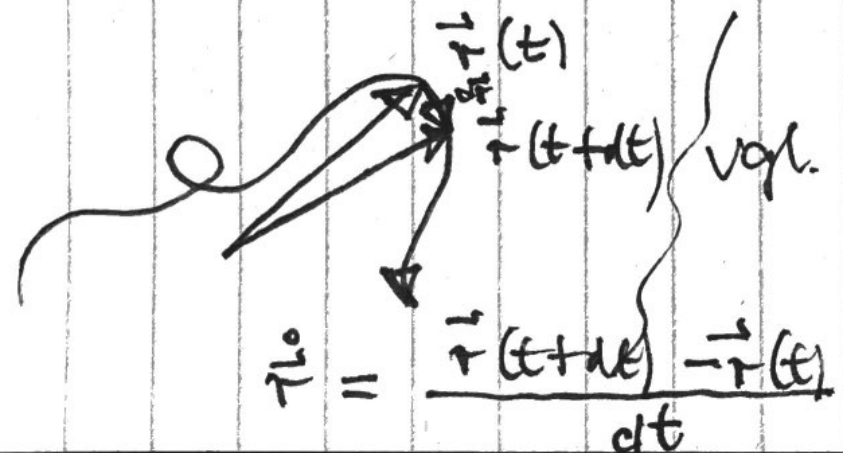
schwache
Äquivalenz-
prinzip

$$m_s = m_t$$

Aufgabe
Mechanik:

finde $\vec{r}(t)$ aus $\ddot{\vec{r}}(t)$

mittels DGL



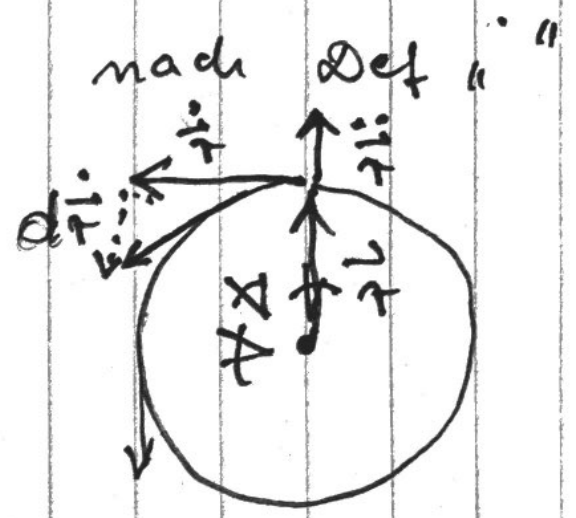
vgl. QM: bestimme $|\psi|^2 dx$
aus $H\psi = \frac{d}{dt} \psi$

$$\ddot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, \ddot{\vec{r}})$$

jetzt

Schrödinger-
glg

\vec{r}' tangent an \vec{r}
 \vec{r}'' tangent an \vec{r}
 \vec{r} tangent \vec{r}



Galileitransformation

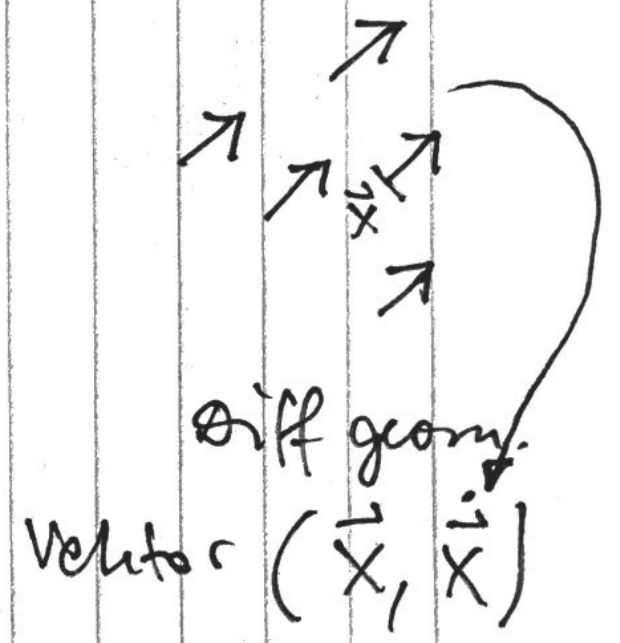
$$t' = t$$

$$\vec{r}' = \vec{r} + \vec{u}t$$

$$\dot{\vec{r}}' = \dot{\vec{r}} + \vec{u}$$

$$\ddot{\vec{r}}' = \ddot{\vec{r}}$$

Konstante
 (Richtung &
 Betrag)
 Relativ-
 geschw.



Satz Die Newtonsche Mechanik ist galilei invariant ⁽⁹⁾

$$m \vec{a} = \vec{F}$$

nach Galileitransf.

besser: kovariant

nicht nur $m' \vec{a}' = \vec{F}'$

z.B. $m \wedge \vec{a} = \wedge \vec{F}$

(würde schon reichen)

Sondern sogar

$$m \vec{a} = \vec{F}$$

Beweis

$$\vec{a}' = \ddot{\vec{r}}' = \ddot{\vec{r}} = \vec{a}$$

$$m' = m$$

$$\vec{F}' = \vec{F}$$

Abstand

$$\Delta \vec{r}' = \vec{r}'_1 - \vec{r}'_0$$

$$= \vec{r}_1 + \vec{u}t - (\vec{r}_0 + \vec{u}t)$$

$$= \vec{r}_1 - \vec{r}_0 = \Delta \vec{r}$$

ja!! denn alle bekannten Kräfte hängen offenbar nur vom Abstand ab

~~Q.E.D.~~

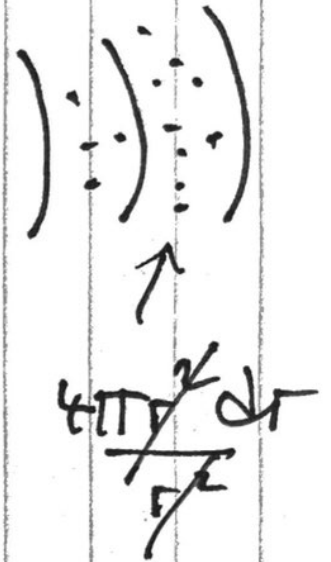
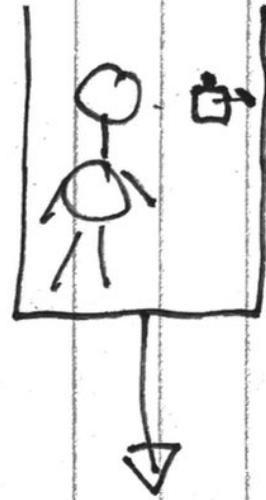
Inertialsysteme

(10)

Galilei-Prinzip:

Für kraftfreie Körper

$$\text{ist } \vec{v} = \text{const}$$



Inertialsystem:

In Inert.-syst. ist $\vec{v} = \text{const}$,

wenn empirische Kräfte verschwinden

- Federn
- Gravitation?
- thermische Druck
- Lichtdruck

- nicht empirisch
- Zentrifugal
- Coriolis
- Quere

ergo

In Inertialsystemen gibt es keine
Inertialkräfte = Trägheitskräfte =

nicht empirische k.

Phasenraum

Poincaré & Boltzmann

Hooke

$$\ddot{x} = -x \quad (\text{aus } \vec{F} = -k \Delta \vec{r})$$

$$x + \ddot{x} = 0$$

$$\ddot{x} = \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$x \dot{x} + \dot{x} \ddot{x} = 0$$

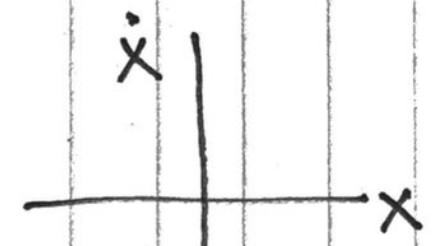
$$\frac{1}{2} \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \ddot{x}^2 = 0$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} x^2 + \frac{1}{2} \dot{x}^2 \right) = 0 \quad \Bigg\} \quad \frac{d}{dt} \left(\dot{x} \frac{dx}{dt} \right)$$

$$\frac{1}{2} k x^2 + \frac{1}{2} m \dot{x}^2 = E_{\text{tot}}$$

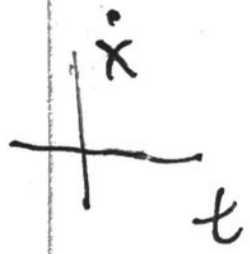
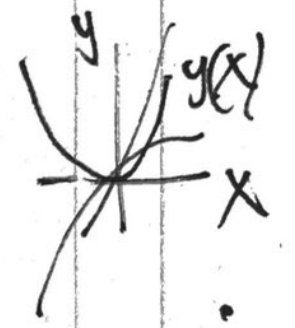
Erster Integral d. Bewegung

$$y = \text{const} \rightarrow \frac{dy}{dx} = 0$$



$$\neq \frac{dx}{dt^2}$$

$$\frac{d \sqrt{\frac{1}{2} x^2}}{dx} = \frac{dx}{dt}$$



$$\dot{x}^2 = \dot{x} \dot{x}$$

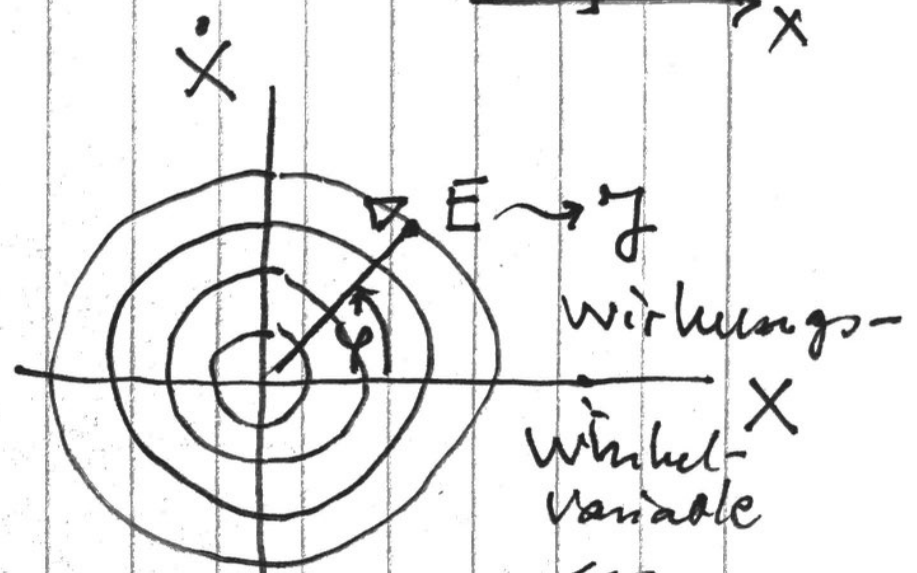
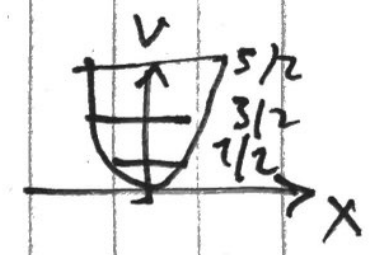
$$\dot{x}^2 = \frac{d}{dt} x^3$$

$$F_H = - \frac{dV_H}{dx} = - kx \rightarrow V_H = \frac{1}{2} kx^2$$

$$V + T = E$$

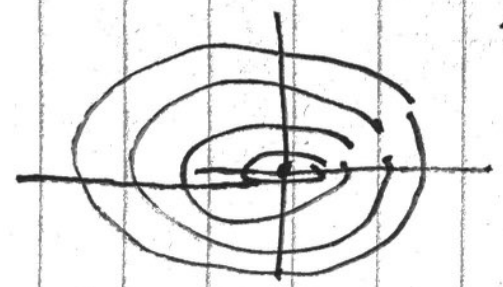
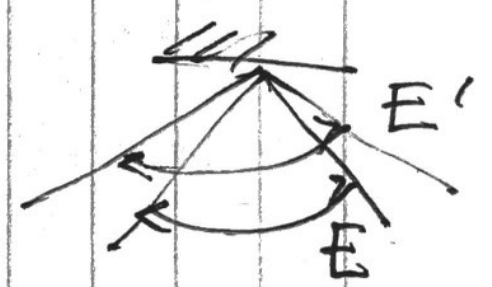
pot. kin. tot.
 an. an. an.

$$\frac{1}{2} kx^2 + \frac{1}{2} \mu \dot{x}^2 = 2E$$

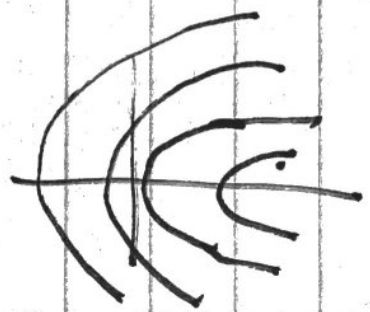


Topologie

"qualitative Dynamik"



oder Kurven



für freien Falls