

Tensorinvarianten

Spur (trace) $(A_{ij}) = A$

$$sp(A) = \sum_i A_{ii}$$

ist Summe der Diagonalelemente
ist invariant unter Drehungen!

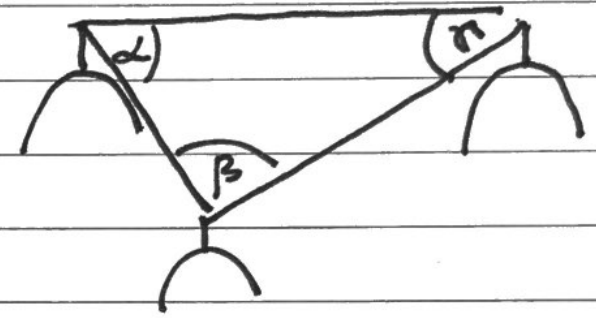
$$\det A_{det} = A_{ii} =$$

$$\det (T^{-1} A T)$$

$$\det T^{-1} \det A \det T$$

$$\frac{1}{\det T}$$

$$\alpha_{ij} = -\alpha_{ji}$$
$$0 = \alpha_{ij} X_i X_j$$



Gauß

Riemann

$$\partial_\mu \partial_\nu g_{\alpha\beta} = R_{\mu\nu\alpha\beta}$$

$$G_{\mu\beta} = R_{\mu i i \beta} - \frac{1}{2} g_{\mu\beta}$$
$$(R_{\mu}^{\beta}{}_{\beta\sigma}) + \wedge \delta_{\mu\beta}$$

$$w_i = \sum_{jk} \epsilon_{ijk} u_j v_k$$

rang
3

$$\epsilon_{iij} = ?$$
$$0$$

was sind Tensoren?

$$\vec{r} \otimes \vec{r} \otimes \vec{r} \otimes \vec{s}$$

T

was ist $(\vec{r} \otimes \vec{r}) \otimes (\vec{s} \otimes \vec{r})$
kein Tensor

$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ ist kartesische
Darstellung eines Tensors

$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$
algebr. Objekt Darstellung

Tensor ist aber \vec{r}
B.M. weil \vec{r} wartet
weil ist Rang 1-Tensor
 $\rightarrow \vec{r} = (x_i)$

$$\underbrace{G_{ijkl}}_{\text{rang } 4} \quad \underbrace{A_{ij}}_2 \quad \underbrace{r_i}_1 \quad \underbrace{\sqrt{2} \quad 7 \quad \pi}_{\text{rang } 0}$$

Einstein: alle eqn der
Physik sind Tensorgleichungen

Galilei \downarrow

$$\vec{F} = m\vec{a}$$
$$|\vec{F}| = m|\vec{a}|$$

$$A \vec{u} = \vec{c} \quad \downarrow \text{ alle Beobachter sind gleich}$$
$$(A\vec{u})' = c'$$

bei Drehung Λ
macht Vektor $\vec{u}' = \Lambda \vec{u}$
Tensor $A' = \Lambda A \Lambda^{-1}$

$$A' \vec{u}' = (\Lambda A \Lambda^{-1})(\Lambda \vec{u}) = \Lambda \vec{c}$$

$\rightarrow A \vec{u} = \vec{c}$

sei $\vec{r} = (x, y, z)$
 $\vec{\omega} = (\omega_x, \omega_y, \omega_z)$

$$E_r = \frac{1}{2} \int dV \rho [\omega^2 r^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r})^2]$$

$$= \frac{1}{2} \int dV \rho \left[(\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2) (x^2 + y^2 + z^2) - (\omega_x x + \omega_y y + \omega_z z)^2 \right]$$

$$\stackrel{!}{=} \frac{1}{2} (\omega_x, \omega_y, \omega_z) \cdot \int dV \rho$$

$$\left[\begin{matrix} (x^2 + y^2 + z^2) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} xx & xy & xz \\ yx & yy & yz \\ zx & zy & zz \end{pmatrix} \end{matrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

wenn man benutzt

$$(ax + by + cz)^2 = (a, b, c) \cdot \begin{pmatrix} xx & xy & xz \\ yx & yy & yz \\ zx & zy & zz \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$T_{ij} = \int dV \rho [x_k x_k \delta_{ij} - x_i x_j]$$

$$T = \int dV \rho [\vec{r}^2 \mathbb{1} - \vec{r} \otimes \vec{r}]$$

(Tensor - kartesische Darstellung)

Drehimpuls

$$\vec{L} = \int dV \rho \vec{r} \times \vec{v}$$

$$= \int dV \rho \vec{r} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$\stackrel{\text{Laplace}}{=} \int dV \rho [\vec{r}^2 \vec{\omega} - (\vec{\omega} \cdot \vec{r}) \vec{r}]$$

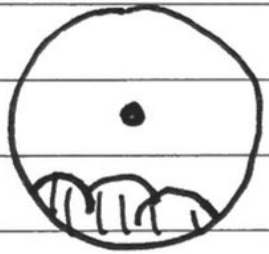
$$= \int dV \rho [r^2 \vec{\omega} - \vec{r} (\vec{r} \cdot \vec{\omega})] \quad \text{13}$$

$$\stackrel{\text{Tensor}}{=} \int dV \rho [r^2 \vec{\omega} - (\vec{r} | \vec{r}) \cdot \vec{\omega}] \quad \text{11}$$

$$= \int dV \rho [r^2 \mathbb{1} - \vec{r} | \vec{r}] \cdot \vec{\omega}$$

$$(a_i x_i)^2 = (a_i x_i) (x_j a_j) = a_i (x_i x_j) a_j$$

$\hat{L} \neq \hat{u}$ Unwucht



Vektor 1 = lineare (Vektor 2) Abbildung

$x \xrightarrow{f} y$ Funktion $V \rightarrow V$

$\vec{u} \xrightarrow{\text{l.A.}} \vec{v}$ Tensoren

$f \xrightarrow{F} g$ Funktional $\text{fkt} \rightarrow \text{fkt}$
 $\downarrow \quad \downarrow \dots$ Operator

$x \xrightarrow{f} y$

→ Tensor ist lineare Abb. von VR auf VR (Rang 2)

$$\vec{u} | \vec{v}$$

$$\vec{r} : \mathbb{R} \rightarrow V = \mathbb{R}^3$$
$$\alpha \mapsto \alpha \vec{r}$$

$$\vec{r} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$
$$\vec{r} \mapsto \alpha \vec{r}$$

Transformationsverhalten v. Tensoren

„Tensor ist, was sich wie Tensor transformiert“

Sei A ein Drehoperator
Drehmatrix, $A^T = A^{-1}$

$$\vec{u}' = A\vec{u} = A \cdot \vec{u} = A(\vec{u})'$$

$$\vec{v}' = A\vec{v}$$

$$\vec{u}' = A \vec{u}$$

$$\vec{u}'^T \cdot \vec{u}' = (A \vec{u})^T \cdot (A \vec{u})$$

$$\stackrel{!}{=} (\vec{u}^T \cdot A^T) \cdot (A \vec{u})$$

$$\stackrel{!}{=} \vec{u}^T \cdot (A^T \cdot A) \cdot \vec{u}$$

$$\stackrel{!}{=} \vec{u}^T \cdot \vec{u} \rightarrow A^T \cdot A = \mathbb{1}$$
$$\rightarrow A^T = A^{-1}$$

$$\vec{u}'^T \cdot T' \cdot \vec{v}' \stackrel{!}{=} \vec{u}^T \cdot T \cdot \vec{v}$$

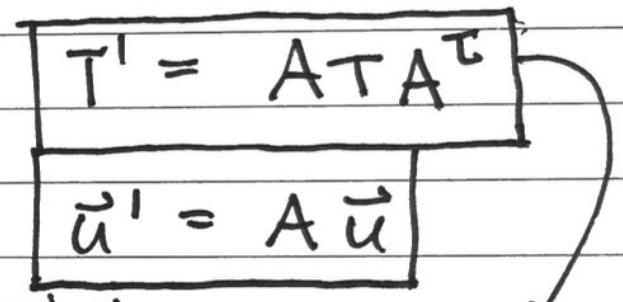
↑
Tensor

$$= (A \vec{u})^T T' (A \vec{v})$$
$$= \vec{u}^T A^T T' A \vec{v}$$
$$= \vec{u}^T \dots T \dots \vec{v}$$

$$T = A^T T' A$$

$$A T A^{-1} = \underbrace{A}_{\mathbb{1}} \cdot \underbrace{A^{-1} T' A}_{\mathbb{1}} \cdot A^{-1}$$

$$T' = A T A^{-1}$$



Kartesisch:

$$T'_{il} = A_{ij} T_{jk} (A^T)_{kl}$$
$$= A_{ij} (A^T)_{kl} T_{jk}$$

$$T'_{il} = A_{ij} A_{ek} T_{jk}$$

$$T'_{ij} = A_{ik} A_{je} T_{ke}$$

Kartesische Tensor Darstellung und -trafs

rang 0: Zahlen $a^i =$

rang 1: Vektor $v_i^j =$

rang 2: "Tensor" $T_{ij}^k =$

⋮

$$\begin{array}{l}
 a \\
 A_i^j \quad v_j^k \\
 A_{ik}^j \quad A_{il}^j \quad T_{kl}^j
 \end{array}$$

rang 5: $T_{ijklm}^n = A_{in}^j A_{jo}^k A_{kp}^l A_{lq}^m A_{nr}^p$

$$\begin{array}{c}
 T_{ijklm}^n = A_{in}^j A_{jo}^k A_{kp}^l A_{lq}^m A_{nr}^p \\
 T_{nopqr}
 \end{array}$$